



InfoZone: L'affichage dynamique pour les écoles, Saint-Pétersbourg

Une transformation numérique de l'école du 21^{ème} siècle

Digital Signage

Éducation

Digitalisation

École du 21^{ème} siècle

Les étudiants sont des digital natives.

L'utilisation de la technologie en classe n'implique pas seulement les appareils numériques dans la salle - elle concerne tout ce qui facilite une interaction entre l'enseignant et l'élève. Vous souhaitez transmettre des informations importantes aux enfants et aux étudiants ? Parlez-leur dans leur langage numérique et redéfinissez la manière de transmettre votre message. Peu d'exemples peuvent mieux illustrer cela que l'introduction massive de l'affichage dynamique dans les écoles de la deuxième ville de Russie, Saint-Pétersbourg.

Saint-Pétersbourg est la ville pionnière du pays en permettant une transformation numérique de pointe de ses écoles. L'administration municipale fait confiance à la [technologie d'affichage dynamique SpinetiX](#) depuis plus de 7 ans maintenant pour répondre aux besoins pédagogiques, éducatifs, sociaux et informationnels de l'école du 21^{ème} siècle. Avec une flotte en constante évolution de plus de 400 emplacements d'affichage dynamique, appelés "InfoZones", répartis dans les écoles de 17 des 18 districts de la ville, la technologie SpinetiX est devenue la norme en matière d'affichage dynamique pour l'éducation à Saint-Pétersbourg et au-delà.

Portée et défis du projet

Le Comité pour l'Éducation de Saint-Pétersbourg recherchait des moyens d'instaurer et d'encourager le dialogue avec les étudiants du secondaire lorsqu'il prévoyait d'équiper les établissements scolaires de la ville. Le projet devait répondre aux défis suivants :

- **Fournir un canal visuel multifonctionnel de communication** où les étudiants, les enseignants et les parents sont informés du programme de l'établissement et des événements à venir
- **Servir de moyen auxiliaire pour l'éducation culturelle** et l'orientation des étudiants
- **Créer un espace social unique** où les étudiants et les enseignants viennent chercher des informations et échanger des idées
- **Inspirer et impliquer les étudiants dans le processus de création de contenu multimédia**
- **Promouvoir un mode de vie sain** et annoncer les événements culturels et sportifs
- **Assurer la sécurité dans l'enceinte des écoles** en servant de système de notification et d'alerte en cas d'urgence
- **Réduire l'impact environnemental et financier** en réduisant les coûts investis pour des flyers
- **Utiliser les réseaux locaux existants** sans nécessiter le déploiement d'une nouvelle cyberinfrastructure
- **Disposer d'un système conçu pour fonctionner 24/7** qui nécessite une maintenance minimale
- **Utiliser un système de gestion de contenu centralisé**

“Le projet InfoZone permet aux enfants de percevoir le contenu sur les écrans avec intérêt, mais également de prendre part au processus de création de contenu, ce qui est tout aussi important.”

Alexander Valerievich Ksenofontov
Vice-Président du Comité pour l'éducation de Saint-Pétersbourg

Solution

Les projets initiaux d'une chaîne de télévision éducative diffusée dans les écoles ont été considérés inefficaces en matière d'investissement financier au niveau du district et de la municipalité. Pour relever le défi, un modèle d'affichage dynamique plus simple basé sur des points d'information, proposé par le [revendeur SpinetiX certifié Gold TEKO](#), a entièrement convaincu l'administration municipale comme moyen de communication plus efficace et plus économique. La solution est basée sur le déploiement d'une série de zones d'information numériques dans les espaces publics des écoles et s'appuie sur [la solution complète d'affichage dynamique SpinetiX](#) avec notamment les players SpinetiX HMP pour la distribution de contenu et le logiciel d'affichage dynamique Elementi pour la gestion de contenu.

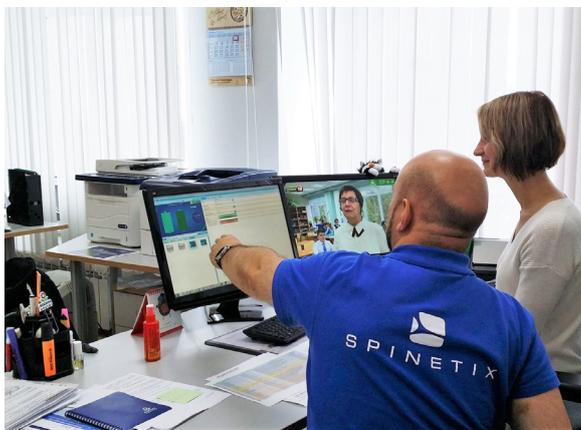
Les players SpinetiX HMP - Faciles à adapter, robustes, fiables

Depuis son lancement en 2014, le projet compte désormais plus de 400 installations de zones d'information dans les établissements scolaires de 17 des 18 districts de Saint-Pétersbourg. Le projet a donc bénéficié de plusieurs générations de players SpinetiX HMP - dont certains sont toujours fonctionnels après une utilisation 24/7 pendant plus de 6 ans !

Reconnus pour leur polyvalence, [les players SpinetiX HMP](#) sont compatibles avec les équipements d'affichage d'information déjà disponibles au moment du déploiement du projet. Pour équiper le reste des points de zones d'information, de nouveaux écrans de différentes configurations et tailles et de différents types ont été utilisés - notamment un grand écran LED transparent installé à l'entrée de l'école d'Ingénierie et de Technologie de la ville.



Comme tous les players HMP sont compatibles avec le système de gestion de contenu centralisé, lorsque le système est étendu pour installer de nouveaux players, ou en cas d'écrans remplacés par des modèles plus récents, le même système de gestion de contenu reste en place. C'est extrêmement pratique et rentable.



Une gestion du contenu centralisée flexible grâce au logiciel d'affichage dynamique Elementi

[Le logiciel d'affichage dynamique Elementi](#) par SpinetiX est utilisé pour créer et configurer du contenu, ainsi que pour le planifier et le distribuer au réseau d'écoles dispersées géographiquement dans toute la ville. Bien que centralisé par nature, le système de gestion de contenu est suffisamment flexible pour recevoir du contenu d'écran depuis plusieurs players et institutions. Cela comprend les administrations des districts et municipales, mais également les enseignants et les étudiants dans chaque école. Tout le contenu est préparé dans Elementi. En règle générale, après la mise en service de la zone d'information, une personne responsable de la création et de l'édition de contenu est nommée parmi le personnel scolaire.

Cela peut être un enseignant, un bibliothécaire ou le responsable informatique de l'école. Dans certains cas, les partenaires SpinetiX forment dans une école un spécialiste du contenu à la création de contenu avec Elementi afin que cette personne soit autonome pour créer et distribuer elle-même du contenu à l'écran. Les widgets d'affichage dynamique inclus dans Elementi sont utilisés pour créer un contenu d'écran multicouche avec des playlists multimédias par zone, en utilisant des images et vidéos disponibles à distance. Le directeur de l'école ou l'adjoint à l'éducation, sont dans la plupart des cas, responsables de l'approbation du contenu à diffuser.

Les étudiants sont des créateurs de contenu

Il est important d'inspirer et d'impliquer les enfants dans le processus de création du contenu scolaire. Dans une sélection d'écoles équipées de Media Labs, les étudiants créent leur propre contenu, des reportages et des interviews à propos de la vie scolaire, qui sont ensuite diffusés sur les écrans du système InfoZone.

Regarder la vidéo :

["Les étudiants interviewent Francesco Ziliani, CEO de SpinetiX"](#)



Utilisations et emplacements des InfoZones

Les points InfoZone sont toujours situés dans des endroits publics bien fréquentés pour une visibilité maximale. Il s'agit généralement du hall principal ou de la zone d'entrée de l'école. Une InfoZone peut être constituée d'un seul affichage LCD, mais inclut parfois un mur vidéo, un écran de borne ou un écran LCD. Le contenu peut différer d'un emplacement à l'autre, selon que l'école dispose d'un ou plusieurs points InfoZone - par exemple des horaires de cours différents à différents étages.



Entrée et musée de l'école

Borne interactive installée à l'école N°406 dans le district de Pouchkine. Affiche les informations de base sur l'école, les règlements, des informations pour les étudiants et les parents, etc. Une installation identique avec un contenu d'écran différent est utilisée au musée de l'école.



Zones de rassemblement

Ces types de points InfoZone comprennent un panel professionnel et un support décoratif avec un rétroéclairage LED. Le support lui-même montre une carte et encourage la curiosité des étudiants pour la géographie.



Halls et autres espaces

Les murs habituellement monotones des halls deviennent des zones multimédias colorées qui attirent immédiatement l'attention. Ce coin thématique et pédagogique de l'école N°777 est dédié au code de la route et à la sécurité routière. Des images et de courtes vidéos expliquent les règles de sécurité routière.



Zones de diffusion

Un mur vidéo à l'école N°690 permettant de diffuser en direct ou de manière enregistrée les fils d'actualité provenant à la fois de la télévision locale de l'école et du département de l'éducation du district.



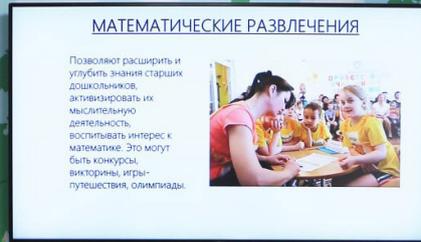
Écran de bienvenue transparent LED

L'école d'Ingénierie et de Technologie a bénéficié d'un grand écran de bienvenue dans la zone d'accueil et de rassemblement de l'école sur lequel le texte est aussi spectaculaire que l'image.



Horaires des cours

Les écrans avec les horaires de cours sont situés dans les couloirs sur différents étages, reliés au système d'information de l'école et sont combinés avec d'autres emplacements InfoZone, servant d'îlots lumineux de connaissances et d'orientation sur les campus scolaires.



Résultats

L'affichage dynamique est désormais une technologie éprouvée

Grâce à SpinetiX, l'affichage dynamique est désormais une technologie éprouvée utilisée pour résoudre les défis pédagogiques, éducatifs, sociaux et informationnels dans les écoles de la ville de Saint-Pétersbourg. La technologie SpinetiX est devenue la norme en matière d'affichage dynamique pour l'éducation dans la région et au-delà.

Le projet contribue à l'innovation et au développement des étudiants

Le projet InfoZone fait partie d'une stratégie globale de l'administration municipale dont l'objectif est de faire de ses écoles des incubateurs d'innovation. Le résultat est un environnement éducatif complet pour le développement de la créativité dans lequel les étudiants peuvent grandir et montrer leurs talents en créant du contenu inspirant pour leurs pairs.

Une solution centralisée facile à utiliser pour chaque école

Le client final a mis en évidence la facilité d'utilisation du logiciel Elementi et son interface intuitive qui offre un large ensemble d'outils logiciels de traitement et de personnalisation ainsi qu'une vaste bibliothèque de widgets d'affichage dynamique basés sur les données.

Un projet évolutif tourné vers l'avenir qui continue à se développer

La solution est aussi facilement mise en œuvre en ville avec une infrastructure IT développée et un accès Internet haut débit que dans les régions avec une géographie étendue de points de diffusion distants et des accès Internet instables.

En 2014, le projet a commencé par le déploiement de zones d'information dans un nombre limité d'écoles. Le projet a depuis été déployé dans 17 des 18 districts de la ville - et comprend désormais plus de 400 zones d'information. Cela a été rendu possible grâce à la capacité d'évolutivité des players SpinetiX HMP, l'utilisation d'un système pour chaque type d'affichage et la fiabilité ainsi que la tolérance aux pannes des équipements SpinetiX.

Partenaires

[TEKO](#) – Intégrateur et concepteur du projet

[DSTools](#) – Partenaire de distribution SpinetiX en Russie

Récompenses du projet

Vainqueur - Concours 2020 des écoles de Saint-Pétersbourg dans la catégorie "Gestion de l'organisation pédagogique"

Meilleure solution pour l'Éducation 2018

Grand prix - concours "Créer le futur" parrainé par le ministère de l'Éducation et des Sciences de la Fédération de Russie

Vainqueur - prix national aux Pro-Integration Awards lors du salon Integrated Systems Russia 2014

C'EST MAINTENANT À VOTRE TOUR

Ne partez pas sans devenir un expert SpinetiX ! [Inscrivez-vous à notre newsletter](#)

CONTACTEZ-NOUS